

## ایجاد ایمنی برای کارکنان ساختمانی

## شرح

ایجاد ایمنی برای کارکنان ساختمانی یکی از مباحث اصلی در پروژه های ساختمانی است. به طور مثال در کشورهای پیشروفت، در صورت عدم رعایت ایمنی، به طور قطع پروژه ساختمانی تعطیل خواهد شد. یکی از مخاطراتی که در پروژه های ساختمانی همواره برای کارکنان وجود دارد، احتمال برخورد پرسنل با تجهیزات و متریال مصرفی در پروژه می باشد، که ممکن است موجب ایجاد خدمات جدی و جراحات شدید و حتی مرگ و میر پرسنل اجرایی پروژه شود. یکی از خطرات مهم در پروژه های ساختمانی، نوک میلگردهای عمودی آزاد شبکه های میلگردی است که در صورت برخورد کارکنان با آنها و یا احتمال پرت شدن کارکنان روی آنها، خسارات زیببار و سنگینی را به دنبال خواهد داشت. جهت رفع این معضل قطعه پلاستیکی کلاهک قارچی میلگرد که شباهت زیادی به قارچ دارد، میلگرد تا قطر ۲۳ میلیمتر را دارا می باشد. کلاهک قارچی میلگرد معمولا در سر میلگردهای عمودی استفاده می شود.

## نحوه استفاده

قطعه پلاستیکی کلاهک قارچی میلگرد، در دو سایز تولید می شود که هر کدام توان جای دادن قطرهای مختلف میلگرد را درون خود دارد و به راحتی در سر میلگردهای آزاد جای گذاری می شود. بطور معمول با توجه به شکل ویژه این محصول، استفاده از آنها در میلگردهای عمودی پیشنهاد می شود.

## میزان مصرف

میزان مصرف کلاهک قارچی میلگرد به تعداد سر میلگردهای آزاد موجود در پروژه های ساختمانی تعیین می شود.

## روش مصرف

با توجه به قطر میلگرد، کلاهک قارچی مناسب انتخاب شده و روی نوک میلگردهای آزاد جای گذاری می شود.



## نکات مهم

عدم استفاده از کلاهک قارچی میلگرد جهت ایجاد ایمنی نوک میلگردهای آزاد عمودی در پروژه های ساختمانی، در بسیاری از کشورهای پیشروفت دنیا موجب اعلام تعطیلی کار از سوی کارفرما خواهد شد. قطعه پلاستیکی کلاهک قارچی میلگرد قطعه ای ارزان و مقرون به صرفه است ولی عدم استفاده از آن می تواند خسارات به مراتب پرهزینه ای را در برداشته باشد. توجه شود با توجه به توان کارگیری قطعه کلاهک قارچی میلگرد، برای جای دادن میلگرد از نظر قطر، نسبت به انتخاب سایز مناسب اقدام شود، تا کلاهک قارچی روی میلگرد کاملاً جا بخورد و لق نزند.

## بسته بندی

وزن بسته	تعداد در بسته	سایز میلگرد	نام قطعه
WEIGHT (KG)	Packing (QTY)	Size	Name
5/2	۲۰۰	۱۶ - ۸	کلاهک قارچی Cap mushroom
7/8	۲۰۰	۱۶ - ۳۲	کلاهک قارچی Cap mushroom